

Extraescolars



Som una empresa dedicada a donar formació a tots aquells col·legis que, pel seu distanciament d'un centre especialitzat o per la falta de mitjans tècnics necessaris, els seus alumnes no poden rebre aquests coneixements tant importants avui dia, per això, li presentem el nostre projecte de classes extraescolars pel pròxim curs.

- Durada: Curs escolar.
- Hores al dia: 1h o 1,5h.
- Dies: 1 o 2 dies a la Setmana.
- Horari: Migdia o tarde
- Certificat: De la nostra acadèmia.
- Grups: Màxim de 10 persones.
- Lloc: Aules de l'escola.
- Portàtils: Última generació

- **Robòtica**
- **Drons**
- **Mecanografia**
- **Informàtica**
- **Anglès**

• **funny english**

La necessitat d'adquirir i dominar la llengua anglesa en un futur proper per als nostres fills ens ha portat a dissenyar una forma divertida i innovadora perquè els nens no vegin l'activitat com una activitat curricular mes sinó que la trobin motivadora i divertida per a això usem recursos d'internet des de jocs, videos, test gramaticals, speaking, etc, etc utilitzant ordinadors com a suport aconseguim que sigui més divertit per als nens aconseguint un major grau de motivació augmentant per tant el grau de coneixements adquirits, en cas de no poder fer servir els ordinadors de l'escola nosaltres podem aportar ordinadors portàtils o bé fem l'activitat seguint el mètode tradicional, pots visitar nostra web i veuràs els centenars de recursos disponibles per a totes les edats amb els quals treballem. A partir de P3

• **Mecanografia**

• Robòtica



La robòtica educativa ha arribat a les nostres escoles per quedar-s'hi. La robòtica permet als estudiants treballar com a joves científics, enginyers, matemàtics i escriptors, posant al seu abast les eines, condicions i tasques necessàries per dur a terme projectes de diferents camps. La robòtica ajuda als alumnes a pensar amb creativitat, desenvolupar habilitats de vocabulari i comunicació, establir vincles entre causa i efecte, reflectir com buscar respostes i imaginar noves possibilitats, generar idees i treballar per fer-les realitat,



realitzar comparacions canviant factors i observant o mesurant els efectes, realitzar observacions i mesures sistemàtiques, pensar amb lògica i crear un programa per produir un comportament específic, escriure i presentar històries creatives utilitzant models per aconseguir efectes visuals i dramàtics. La construcció d'un robot educatiu requereix mobilitzar, a partir d'experiències científiques tecnologies concretes, coneixements de mecànica, coneixements d'electricitat, coneixements d'electrònica, i coneixements d'informàtica.

Robots adaptats a cada edat (bee-bot, WeDo 2.0, Mindstorms EV3) i sempre tenint en compte que ha de ser divertida.

tot el que els nens fan a robòtica, pots veure-ho en:

www.facebook.com/roboaula

Instagram

[@roboaula](https://www.instagram.com/roboaula)



• Informàtica

Ms-Word
Internet
Windows

En l'era de la informació on el coneixement i les habilitats en el maneig tant d'equips com dels recursos disponibles a la xarxa, resulten ser imprescindibles en el present, desenvolupem aquesta activitat, pensada i dissenyada perquè els nens

correu electrònic

Ms-Powerpoint

Jocs educatius

adquireixin i millorin aquestes habilitats i coneixements de forma pràctica i divertida, sempre amb continguts adaptats a la seva edat. L'activitat es pot fer amb la infraestructura d'ordinadors de l'escola o aportant la nostra empresa ordinadors portàtils. A partir de P3.



Extraescolars amb Realitat Virtual

VIU LA NOVA REALITAT

- Infinitat d'habilitats per fomentar les capacitats artístiques, espacials, manuals, creatives, etc.
- Capacitat immersiva en mons i situacions virtuals; viatges a través del temps o de la història, mons imaginaris, pilotar un avió, etc.
- Excursions virtuals en infinitat de llocs, museus, ciutats i, fins i tot, a l'Estació Espacial Internacional.
- Coneixements més duradors gràcies a l'utilització de tots els sentits i l'atenció per part dels nens de forma immediata, a més a més, fomenta l'educació significativa.
- Adquisició de nous idiomes (immersió en llengües)
- Aprenentatge deslocalitzat: es pot arribar a fer des de qualsevol lloc.

**Aprenentatge
lúdic en la
seva màxima
expressió**

**OCULUS
QUEST 2**



Extraescolars amb drons

25 ANYS FENT EXTRAESCOLARS

- Drons Parrot educació i Dji per treballar 3D
- Material Lego per treballar 2D
- Diversos nivells de dificultat
- Diverses àrees de coneixement; matemàtiques, ingenyeria, geografia, mecànica, informàtica, electrònica...
- Edats: primària i secundària
- Aportem tot el material necessari

**Aprentatge
divertit,
entreteniment i
diversió garantida,
creativitat en estat
pur**

**Competicions, reptes
d'habilitat, vols
fotogràfics, creació de
circuitos**

**Vols automàtics
(programats amb Lego,
Scratch i/o Tynker) i
manuals**

**Treballem en grups
d'entre 8 i 12 nens, en
equips de 2 nens**

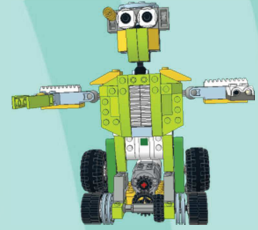
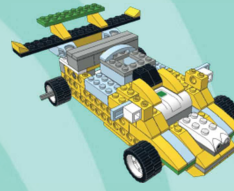
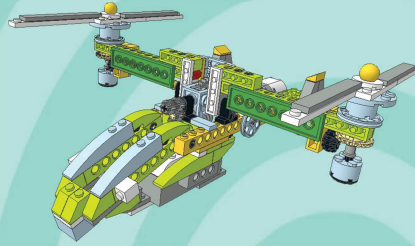
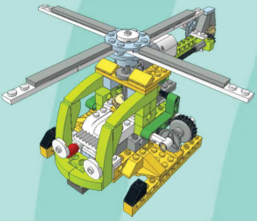
És difícil trobar una activitat més interessant i amb més projecció de futur que aquesta.

Fins ara els nens feien robòtica per programarlo, ara vola!

Divertir-se i aprendre mentres estan treballant noves tecnologies que s'utilitzaran en les professions del futur, és l'objectiu!

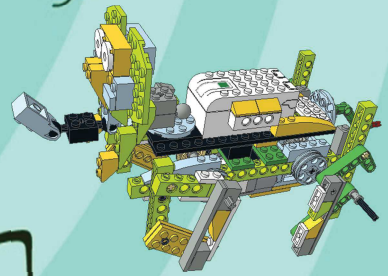


Extraescolars robòtica

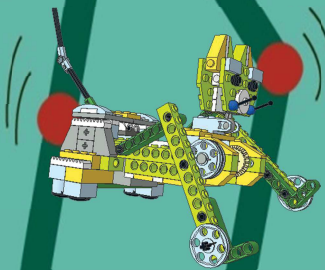
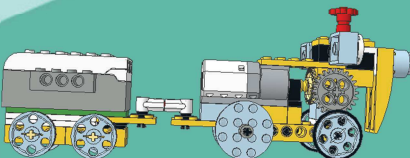


- Lego Wedo 2.0, sense fils i 280 peces, 100 peces més que la versió anterior i sobretot permet llibertat total.
- Diverses àrees d'aprenentatge, matemàtiques, naturalesa, enginyeria, geografia, mecànica, informàtica, electrònica, etc.
- Robots temàtics
- 25 anys fent extraescolars
- Els pares poden veure els treballs fets al facebook i instagram @roboaula
www.facebook.com/roboaula
- Més de 200 projectes de diferents temàtiques i dificultats, amb ningú podran fer tants i tan diversos robots
- Treballem amb grups d'entre 8 i 12 nens, en equips de 2 nens

Edats: primària
Infantil

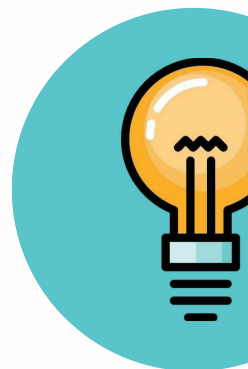


**Aprenentatge
divertit, diversió
garantida,
creativitat en
estat pur**



una de les activitats més interessants i demandades ara mateix, és robòtica, aquesta activitat desenvolupa tot un seguit de conceptes pedagògics molt importants, des de la creativitat, observació, enginyeria, matemàtiques, programació, raonament, en camps tan diversos com la biologia, física, ecologia, geografia, enginyeria, etc.

Ciència màgica



Aquesta fantàstica activitat té una increïble capacitat d'atracció i suggestió pels nens.

Nous mètodes s'obren pas a les aules amb l'objectiu de fer un aprenentatge significatiu; en el qual, els alumnes investiguen, analitzen, creen, plantegen hipòtesis, descobreixen i es comuniquen.

Estimular la creativitat es un altre dels ingredients de la recepta per augmentar la motivació i millorar l'aprenentatge de la ciència.

Aquesta activitat potencia diversos aspectes educatius:

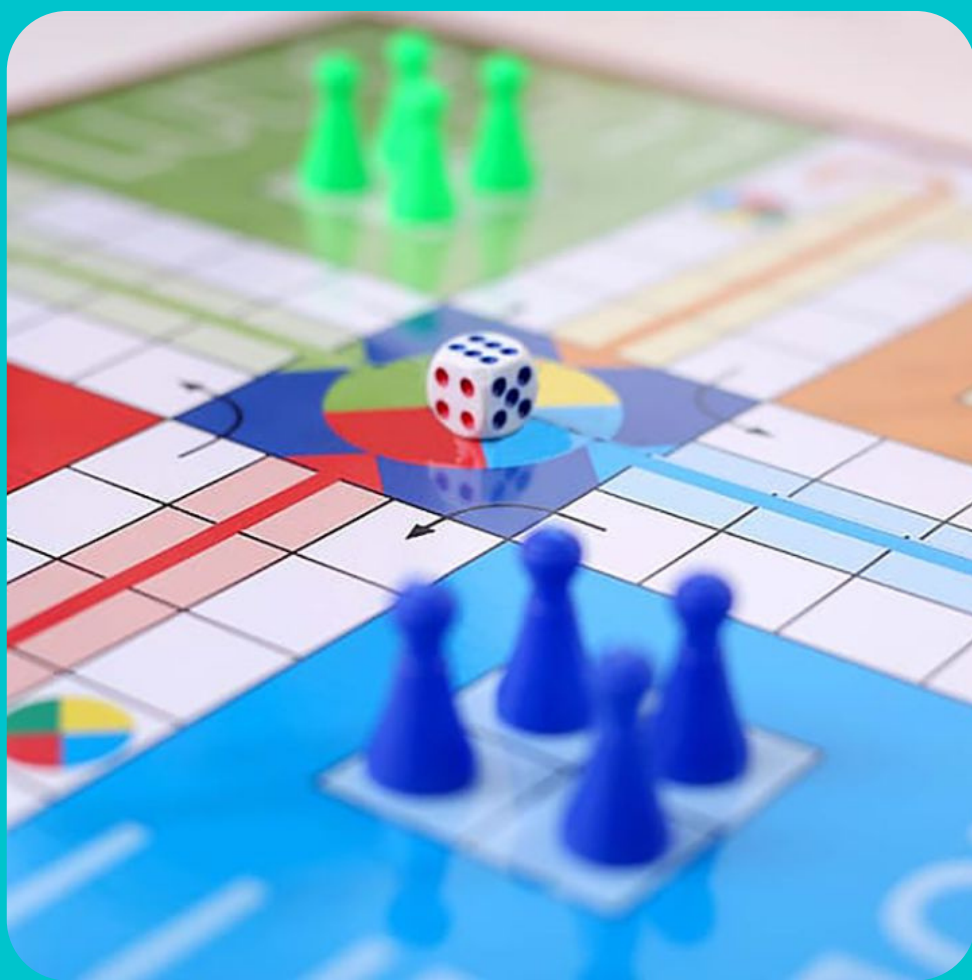
- Desenvolupar habilitats manuals a més d'haver de crear elements per al desenvolupament del projecte
- Fomenta el desenvolupament imaginatiu
- Fomenta la creativitat
- Qüestionar-se el per què de les coses
- Capacitat d'observació
- Explica la realitat i ajuda a resoldre problemes que tenen a veure amb ella
- Capacitat de deducció
- Capacitat per crear hipòtesis
- Paciència
- Finestra a les matemàtiques i la ciència

La tipologia dels projectes estan basats en principis físics, pressió, electricitat estàtica, conductivitat, equilibri, propulsió aerodinàmica, diversos tipus d'energia, elàstica, cinètica, gravitacional, etc.

Pots veure molts més exemples d'aquesta activitat en el nostre Instagram, Web o Facebook

EXTRAESCOLARS DE JOCS DE TAULA

- Jocs que fan treballar l'estratègia i afrontar problemes.
- Entrenen la presa de decisions i conceptes matemàtics
- Desenvolupament de la concentració, memòria, imaginació i observació.



- Capacitat de jugar en grups de gent
- Millora el treball en equip
- Favoreix la socialització
- Els jocs de taula que fem son: escacs, parxís, l'oca, dames, dominó...

- Capacitat de jugar de manera online i física, ja que, cada cop els nens treballen amb menys coses físiques

